

ADOBE XD - DESIGN D'EXPÉRIENCE UTILISATEUR

Durée	2 jours	Référence Formation	2-XD-BASE
--------------	----------------	----------------------------	------------------

Objectifs

- Maîtriser la conception d'interfaces
- Créer des interfaces interactives de sites web et d'applications mobiles
- Créer un parcours de navigation pour l'utilisateur final

Participants

Webmasters, graphistes, directeurs artistiques, responsables de communication, chefs de projets

Pré-requis

- Bonne maîtrise de l'environnement Windows ou Mac OS
- Avoir une bonne connaissance de l'environnement Web

Moyens pédagogiques

- Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation équipée d'un vidéo projecteur, tableau blanc et paperboard ainsi qu'un ordinateur par participant pour les formations informatiques.
- Positionnement préalable oral ou écrit sous forme de tests d'évaluation, feuille de présence signée en demi-journée, évaluation des acquis tout au long de la formation.
- En fin de stage : QCM, exercices pratiques ou mises en situation professionnelle, questionnaire de satisfaction, attestation de stage, support de cours remis à chaque participant.
- Formateur expert dans son domaine d'intervention
- Apports théoriques et exercices pratiques du formateur
- Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle des participants
- Réflexion de groupe et travail d'échanges avec les participants
- Pour les formations à distance : Classe virtuelle organisée principalement avec l'outil ZOOM. Assistance technique et pédagogique : envoi des coordonnées du formateur par mail avant le début de la formation pour accompagner le bénéficiaire dans le déroulement de son parcours à distance.

PROGRAMME

Introduction

- Présentation d'Adobe XD
- Domaine d'intervention : illustration, UX Design, UI Design

Interface et préférences

- Découvrir les différentes zones de l'interface Adobe XD
- Connaître les normes d'usage dans les outils de design
- Mémoriser les raccourcis principaux
- Paramétrer l'interface utilisateur

La création graphique

- Créer des plans de travail et des calques
- Insérer des formes prédéfinies, créer des formes personnalisées
- Sélectionner, positionner, transformer, supprimer des éléments
- Paramétrer la taille, les couleurs, les dégradés ou motifs
- Ajouter des effets
- Utiliser les masques
- Ajouter des blocs de texte
- Importer et éditer des éléments vectoriels et des images bitmap

Le projet complet

- Gestion du projet et des fichiers .XD
- Calques, grilles, repères
- Gestion des styles
- Les composants : utiliser les fonctionnalités de l'override (textes, images, composants imbriqués)
- Utiliser les contraintes de redimensionnement
- Créer un prototype avec des transitions
- Définir le premier écran du prototype
- Créer des connexions entre les différents écrans
- Les différentes possibilités d'interactions et d'animations

Exporter et partager son projet Adobe XD

- Visionner et tester sur un smartphone
- Exporter les écrans en fichiers .JPG .PNG .PDF
- Exporter les éléments pour la production



CAP ÉLAN FORMATION

www.capelanformation.fr - Tél : 04.86.01.20.50

Mail : contact@capelanformation.fr

Organisme enregistré sous le N° 76 34 0908834

version 2025