

STORYLINE - EXPERT - UTILISER JAVASCRIPT DANS UN PROJET

Durée	1 jour	Référence Formation	2-ST-EXPT
-------	--------	---------------------	-----------

Objectifs

Comprendre le javascript dans un projet.
Comprendre la structure de la publication.
Intégrer un projet Storyline dans un développement Web.
Permettre la communication entre mon application et Storyline.

Participants

Développeur Web

Pré-requis

Connaissances de base sur Javascript et sur la programmation dans Storyline sont requises

Moyens pédagogiques

Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation équipée d'un vidéo projecteur, tableau blanc et paperboard ainsi qu'un ordinateur par participant pour les formations informatiques.
Positionnement préalable oral ou écrit sous forme de tests d'évaluation, feuille de présence signée en demi-journée, évaluation des acquis tout au long de la formation.
En fin de stage : QCM, exercices pratiques ou mises en situation professionnelle, questionnaire de satisfaction, attestation de stage, support de cours remis à chaque participant.
Formateur expert dans son domaine d'intervention
Apports théoriques et exercices pratiques du formateur
Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle des participants
Réflexion de groupe et travail d'échanges avec les participants
Pour les formations à distance : Classe virtuelle organisée principalement avec l'outil ZOOM. Assistance technique et pédagogique : envoi des coordonnées du formateur par mail avant le début de la formation pour accompagner le bénéficiaire dans le déroulement de son parcours à distance.

PROGRAMME

Rappels sur les différents éléments utiles dans un projet

- Les composants
- Les propriétés des composants
- Les variables de Storyline
- Les déclencheurs de diapositive

Javascript

- L'action "Exécuter le javascript"
- Comprendre le code généré

- Comprendre l'architecture d'un projet publié

Agir sur le résultat de la publication

- Faire défiler la page
- Modifier l'aspect d'une page
- Changer l'arrière-plan, la couleur

Manipulation des variables dans Javascript

- Définition
- Modifier la valeur d'une variable Storyline
- Faire des calculs

Faire communiquer mon application et Storyline

- Les variables à utiliser
- Récupération des informations dans mon projet
- Modification de mon projet suivant les informations reçues

