

SCRUM MASTER NIVEAU 1

Durée

2 jours

Référence Formation

5-AG-SMAS1

Objectifs

Comprendre le rôle et connaître les activités du Scrum Master

Être en mesure de planifier son action dans un projet agile en tant que Scrum Master

Préparation à l'examen "PSM I" de Scrum.org

Participants

Futurs Scrum Master, chefs de projet, chefs d'équipe, acteurs projet

Toute personne devant intervenir dans un projet agile

Pré-requis

Disposer d'un minimum de connaissances des fondamentaux de la méthode Agile

Pour le passage de l'examen, avoir un niveau intermédiaire en anglais

Moyens pédagogiques

Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation équipée d'un vidéo projecteur, tableau blanc et paperboard ainsi qu'un ordinateur par participant pour les formations informatiques.

Positionnement préalable oral ou écrit sous forme de tests d'évaluation, feuille de présence signée en demi-journée, évaluation des acquis tout au long de la formation.

En fin de stage : QCM, exercices pratiques ou mises en situation professionnelle, questionnaire de satisfaction, attestation de stage, support de cours remis à chaque participant.

Formateur expert dans son domaine d'intervention

Apports théoriques et exercices pratiques du formateur

Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle des participants

Réflexion de groupe et travail d'échanges avec les participants

Pour les formations à distance : Classe virtuelle organisée principalement avec l'outil ZOOM. Assistance technique et pédagogique : envoi des coordonnées du formateur par mail avant le début de la formation pour accompagner le bénéficiaire dans le déroulement de son parcours à distance.

PROGRAMME

Agilité

- Pourquoi l'Agilité ?
- Origine et Manifeste
- Champ d'application : dans quel cas l'agilité est-elle à propos et dans quel cas ne l'est-elle pas ?

Le Scrum Guide

- Théorie de Scrum : processus empirique, les piliers, les valeurs Scrum Artefacts : increment, product backlog, sprint backlog, définition du "done"

- Évènements : sprint, sprint planning, daily Scrum, sprint review, sprint retrospective
- Rôles : l'équipe Scrum, le Product Owner, le Scrum Master, l'équipe de développement

Scrum Master

- Le Scrum Master (Qualité, compétences, etc.)
- Bonnes pratiques : estimation et vélocité, techniques, product backlog et user story, suivi et radiateurs d'informations, la rétrospective
- Lever les obstacles
- Servant Leader et coaching

Mise à l'échelle

- Quelques règles
- Scrum de scrum
- Nexus
- Safe

Passage de l'examen "psm I"

- Le passage de l'examen s'effectue le dernier jour, en ligne et en anglais
- Cela consiste en un QCM d'une heure, comportant 80 questions
- Un score minimum de 85% est requis pour réussir l'examen

