Formation et Certification Professional SCRUM Developper

Durée	**3 jours**	**Référence Formation**	**5-AG-SDEV**

Objectifs

Cette formation vous apprendra à utiliser et appliquer la méthodologie Agile SCRUM pour vos gestions de projets : ses concepts, ses outils de développement et les différentes façons de la mettre en pratique de manière efficace et pratique
A l'issue de la formation, vous serez en mesure de :
Communiquer sur les pratiques de développement logiciel
Sensibiliser vos équipes sur l'importance du travail collaboratif au service d'un but commun
Responsabiliser vos collaborateurs grâce à la prise d'autonomie
Vous préparez au passage de la certification Professional Scrum Developer

Participants

Développeurs, architectes, ou testeurs
Cette formation peut également intéresser les futurs managers agiles (Futurs Scrum masters), ou les responsables qualité et méthodes

Pré-requis

Ouverture d'esprit et capacités de leadership en vue de devenir un Manager Agile
Avoir suivi les formations "Introduction à SCRUM et aux méthodes Agiles" et "Gestion de projet agile avec SCRUM" ou disposer des connaissances et de l'expérience équivalentes

Moyens pédagogiques

Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation équipée d'un vidéo projecteur, tableau blanc et paperboard ainsi qu'un ordinateur par participant pour les formations informatiques.
Positionnement préalable oral ou écrit sous forme de tests d'évaluation, feuille de présence signée en demi-journée, évaluation des acquis tout au long de la formation.
En fin de stage : QCM, exercices pratiques ou mises en situation professionnelle, questionnaire de satisfaction, attestation de stage, support de cours remis à chaque participant.
Formateur expert dans son domaine d'intervention
Apports théoriques et exercices pratiques du formateur
Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle des participants
Réflexion de groupe et travail d'échanges avec les participants
Pour les formations à distance : Classe virtuelle organisée principalement avec l'outil ZOOM. Assistance technique et pédagogique : envoi des coordonnées du formateur par mail avant le début de la formation pour accompagner le bénéficiaire dans le déroulement de son parcours à distance.

PROGRAMME

Concepts SCRUM
- SCRUM avec Visual Studio
- Spring Backlogs
- Définition du Plan Release (plan de déploiement) et Sprints
- Travailler sur des Simulated Sprints (Sprints simulés)

Outils de développement
- Team Foundation Server (Plateforme de travail collaboratif)
- Visual Studio Scrum
- Visual Studio Ultimate Edition
- Architecture Discovery Tool
- Modèle UML et Layer Diagrams
- Team Foundation Build
- Tests Unitaires
- Analyseur de couverture de code
- Outils de refactoring
- Test impact analysis
- Microsoft Test Manager
- Branching et Merging

Application des Best Practices
- Travail d'équipe
- Behaviour Driven Development (BDD)
- Coding Dojo (la méthode Randori sera privilégiée)
- Architecture émergente
- Développement logiciel (méthodologie SOLID, Craftmanship)
- Intégration Continue
- Développement piloté par les tests (TDD, ATDD)
- Test d'acceptation
- Surmonter les obstacles