

AGILE - SCRUM

Durée

2 jours

Référence Formation

5-AG-120

Objectifs

Etre opérationnel dans l'utilisation de SCRUM

Savoir travailler par itérations, responsabiliser vos équipes, obtenir une relation client/fournisseur de confiance, visualiser l'avancement sur du concret et pouvoir changer les priorités régulièrement

Participants

DSI, responsables informatiques, chefs de projets, etc.

Pré-requis

Pas de prérequis spécifique

Moyens pédagogiques

Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation équipée d'un vidéo projecteur, tableau blanc et paperboard ainsi qu'un ordinateur par participant pour les formations informatiques.

Positionnement préalable oral ou écrit sous forme de tests d'évaluation, feuille de présence signée en demi-journée, évaluation des acquis tout au long de la formation.

En fin de stage : QCM, exercices pratiques ou mises en situation professionnelle, questionnaire de satisfaction, attestation de stage, support de cours remis à chaque participant.

Formateur expert dans son domaine d'intervention

Apports théoriques et exercices pratiques du formateur

Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle des participants

Réflexion de groupe et travail d'échanges avec les participants

Pour les formations à distance : Classe virtuelle organisée principalement avec l'outil ZOOM. Assistance technique et pédagogique : envoi des coordonnées du formateur par mail avant le début de la formation pour accompagner le bénéficiaire dans le déroulement de son parcours à distance.

PROGRAMME

Introduction

- Le contexte et les origines
- Les méthodes agiles
- La gestion de projet classique
- Le manifeste agile

Les idées clés

- Les rôles
- Les Backlogs
- L'équipe et l'équipe étendue

- La planification
- Les burndown charts
- Le feedback

Les responsabilités

- Le product owner
- Le Scrum master
- Les intervenants

Les besoins

- Avant la première itération
- Le sprint 0
- La formation de l'équipe
- L'environnement de test
- Le Product backlog
- Le premier release planning

Le backlog produit

- Les différents types de backlog
- Les user stories
- Les estimations
- L'utilisation du backlog produit
- Les outils
- Représentations du backlog
- Les diagrammes

La release

- Définition
- Le Release Planning
- Définition des user stories
- L'engagement
- Les estimations
- Le Release Burndown Chart

Le sprint

- Le déroulement d'un sprint
- Le Sprint planning
- Les outils
- Les différents Sprint (Backlog, Burndown Chart,...)

Le travail au quotidien

- L'organisation du travail au quotidien
- Le daily Scrum

L'amélioration en continue

- Le Feedback
- La rétrospective
- Les retours d'expérience

