

AGILE - eXTREME PROGRAMMING

Durée

2 jours

Référence Formation

5-AG-XPR

Objectifs

Comprendre les principes des méthodes agiles et de la méthode eXtreme Programming tout en assimilant leurs avantages et leurs enjeux

Participants

Chefs de projet, développeurs

Pré-requis

Formation initiale ou culture générale en développement informatique requise

Moyens pédagogiques

Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation équipée d'un vidéo projecteur, tableau blanc et paperboard ainsi qu'un ordinateur par participant pour les formations informatiques.

Positionnement préalable oral ou écrit sous forme de tests d'évaluation, feuille de présence signée en demi-journée, évaluation des acquis tout au long de la formation.

En fin de stage : QCM, exercices pratiques ou mises en situation professionnelle, questionnaire de satisfaction, attestation de stage, support de cours remis à chaque participant.

Formateur expert dans son domaine d'intervention

Apports théoriques et exercices pratiques du formateur

Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle des participants

Réflexion de groupe et travail d'échanges avec les participants

Pour les formations à distance : Classe virtuelle organisée principalement avec l'outil ZOOM. Assistance technique et pédagogique : envoi des coordonnées du formateur par mail avant le début de la formation pour accompagner le bénéficiaire dans le déroulement de son parcours à distance.

PROGRAMME

Introduction

- Les limites des démarches "par phases"
- Les pratiques d'XP
- Les valeurs d'XP

Organisation de l'équipe

- Les principaux rôles XP
- Répartition des rôles
- Comparaison avec une organisation d'équipe classique

Programmation

- Pratiques de programmation
- Développement piloté par les tests
- Conception simple
- Refactoring

Les tests

- Test Driven Development
- Théorie
- La bibliothèque xUnit
- Refactoring
- Les Objets Mock

Pratiques collaboratives

- Travail d'équipe
- Métaphore
- Programmation en binôme
- Responsabilité collective du code
- Règles de codage
- Intégration continue

Gestion de projet

- Les pratiques XP de gestion du projet
- Client sur site
- Rythme durable
- Livraisons fréquentes
- Planification itérative

Bilan - Intérêts et avantages

- Bilan Technique
- Bilan Managérial / Gestion de projet
- Bilan Humain
- Bilan Financier

