PROGRAMMER EN CICS/TS - LA GESTION DES TRANSACTIONS

Durée	**5 jours**	**Référence Formation**	**4-CICS**

Objectifs
Amener les participants développer des applications transactionnelles en CICS/TS

Participants
Développeurs d'applications en environnement z/os

Pré-requis
Connaissances de base en programmation
Expérience souhaitable d'un langage de développement

Moyens pédagogiques
Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation équipée d'un vidéo projecteur, tableau blanc et paperboard ainsi qu'un ordinateur par participant pour les formations informatiques.
Positionnement préalable oral ou écrit sous forme de tests d'évaluation, feuille de présence signée en demi-journée, évaluation des acquis tout au long de la formation.
En fin de stage : QCM, exercices pratiques ou mises en situation professionnelle, questionnaire de satisfaction, attestation de stage, support de cours remis à chaque participant.
Formateur expert dans son domaine d'intervention
Apports théoriques et exercices pratiques du formateur
Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle des participants
Réflexion de groupe et travail d'échanges avec les participants
Pour les formations à distance : Classe virtuelle organisée principalement avec l'outil ZOOM. Assistance technique et pédagogique : envoi des coordonnées du formateur par mail avant le début de la formation pour accompagner le bénéficiaire dans le déroulement de son parcours à distance.

PROGRAMME

Architecture
- Rôles et fonctionnement des différents composants du noyau CICS
- Fonctionnement des transactions internes de CICS
- Existence et modification de l'état des composants dans les tables CICS
- Compréhension de l'utilité des « Handle Conditions » et/ou DFHRESP
- Compréhension du contenu l'utilisation du Bloc de contrôle

Principes de programmation
- Différences entre le traitement Batch et le TP (Temps Partagé)
- Déroulement d'une transaction
- Conversationnel

- Pseudo conversationnel
- Enchaînement des programmes dans une même transaction
- Enchaînement d'un ensemble de transactions
- RETURN TRANSID
- Gestion des fichiers VSAM
- Utilisation des Zones de communication
- COMMAREA
- QTS

Exercices pratiques
- Ecriture d'une transaction de 3 programmes avec enchaînement par LINK et XCTL
- Création de la MAP et MAPSET avec BMS
- Analyse des fonctionnalités de la transaction
- Ecriture de l'Organigramme du traitement
- Ecriture du Code COBOL

Compilation et exécution
- Mise au point des programmes
- Compilation du source
- Analyse du résultat de compilation
- Correction des erreurs syntaxiques
- Exécution de la transaction

Tests et Débogage avec CEDF
- Tests de la transaction
- Analyse des codes Abend courants

ASRA
- APCT/APPC
- AEIA
- Validation du résultat attendu