React Native

Durée	3 jours	Référence Formation	4-DEV-RN

Objectifs
Concevoir l'architecture logicielle d'une application mobile multiplateforme.
Construire une interface utilisateur fluide et performante.
Utiliser les principaux composants et les API natives proposées par React Native.

Participants
Développeurs mobiles, développeurs Web, architectes d'applications.

Pré-requis
Bonne connaissance de JavaScript.

Moyens pédagogiques
Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation équipée d'un vidéo projecteur, tableau blanc et paperboard ainsi qu'un ordinateur par participant pour les formations informatiques.
Positionnement préalable oral ou écrit sous forme de tests d'évaluation, feuille de présence signée en demi-journée, évaluation des acquis tout au long de la formation.
En fin de stage : QCM, exercices pratiques ou mises en situation professionnelle, questionnaire de satisfaction, attestation de stage, support de cours remis à chaque participant.
Formateur expert dans son domaine d'intervention
Apports théoriques et exercices pratiques du formateur
Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle des participants
Réflexion de groupe et travail d'échanges avec les participants
Pour les formations à distance : Classe virtuelle organisée principalement avec l'outil ZOOM. Assistance technique et pédagogique : envoi des coordonnées du formateur par mail avant le début de la formation pour accompagner le bénéficiaire dans le déroulement de son parcours à distance.

PROGRAMME

Environnement et éléments d'interface
- Introduction au développement mobile / panel des solutions de développement
- React
- React native

Architecture d'application
- Configurer un composant : state & props.
- React Native et MVC.
- Le pattern Flux, une alternative au MVC.
- L'arrivée de Redux : le store, le reducer, les actions

Construire son interface
- Les composants de base (View, Text et Image) et leurs cycles de vie.
- Les événements Touch, la ListView et la ScrollView.
- Organiser le layout de l'application. Mise en page avec Flexbox.
- Styler les composants.
- Les différentes solutions de navigation entre les pages.
- Composants avancés.
- Utiliser des composants de la communauté.
- Ajouter des animations et des transitions.

Gestion des données
- Fetch
- AsyncStorage
- SQLite

Bonnes pratiques, tests et mise en production
- Utilisation de librairie tierces
- Librairie JS
- Librairie native

Tests unitaires et fonctionnels
- Jest
- Appium

Mise en ligne sur les stores
- Performances
- Exemples d'applications, création d'une librairie