

JAVASCRIPT LES FONDAMENTAUX

Durée

3 jours

Référence Formation

4-JS-JAS

Objectifs

Grace à cette formation vous pourrez
Être en parfaite autonomie au milieu des différents Framework
Mettre en application les bonnes pratiques JavaScript
Maîtriser la POO (Programmation Orientée Objet)
Modulariser vos développements
Optimiser vos développements avec la version la plus récente de Javascript (ES6)

Participants

Développeurs Web

Pré-requis

Il est recommandé de
Connaître le HTML et le CSS
Avoir connaissances du web
Avoir pratiqué un langage de programmation

Moyens pédagogiques

Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation équipée d'un vidéo projecteur, tableau blanc et paperboard ainsi qu'un ordinateur par participant pour les formations informatiques.
Positionnement préalable oral ou écrit sous forme de tests d'évaluation, feuille de présence signée en demi-journée, évaluation des acquis tout au long de la formation.
En fin de stage : QCM, exercices pratiques ou mises en situation professionnelle, questionnaire de satisfaction, attestation de stage, support de cours remis à chaque participant.
Formateur expert dans son domaine d'intervention
Apports théoriques et exercices pratiques du formateur
Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle des participants
Réflexion de groupe et travail d'échanges avec les participants
Pour les formations à distance : Classe virtuelle organisée principalement avec l'outil ZOOM. Assistance technique et pédagogique : envoi des coordonnées du formateur par mail avant le début de la formation pour accompagner le bénéficiaire dans le déroulement de son parcours à distance.

PROGRAMME

Introduction aux techniques http, aux navigateurs et au DOM

- Les principes de base des technologies clients serveurs
- Mode d'appels des scripts depuis les pages HTML

- Introduction aux navigateurs, au JavaScript et au DOM
- Les principes d'utilisation des DOM, les différences principales entre les navigateurs et les conseils d'utilisation

Concepts de base du langage JavaScript

- Principes et fonctionnements
- Variables et types de données
- Opérateurs
- Instructions
- Structures de contrôles (conditions, boucles...)
- Définition et utilisation de fonctions
- Manipulation des tableaux via l'objet Array

Objets prédéfinis de la page HTML

- Document,
- Window
- Form

Manipulations de page en JavaScript

- Présentation du DOM (Document Object Model)
- Accès, modification, ajout d'éléments et d'attributs
- Gestion dynamique des CSS

Contrôle de saisies et traitement de formulaires

- Sélection d'éléments
- Gestion des fenêtres (ouverture, fermeture, communication)
- Boîtes de dialogue
- Gestion de la validation des données de formulaires

Gestion des événements

- L'objet "event" et son utilisation
- Parcours du DOM
- Modification du DOM, suppression et création d'éléments
- Chargement d'une page
- Gestion de la souris
- Contrôle de la saisie clavier
- Comportements et actions

Gérer les CSS depuis JavaScript

- Rappel succinct de CSS
- Les objets et propriétés importantes
- Accéder en écriture et lecture à CSS

