

JAVASCRIPT AVANCÉ

Durée	2 jours	Référence Formation	4-JS-POO
--------------	----------------	----------------------------	-----------------

Objectifs

Grace à cette formation vous pourrez
Reprendre et approfondir les bases de Javascript
Acquérir de bonnes pratiques de développement avancé

Participants

Développeurs Web

Pré-requis

Il est recommandé de
Avoir une expérience en développement web Avoir suivi la formation JavaScript – les fondamentaux

Moyens pédagogiques

Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation équipée d'un vidéo projecteur, tableau blanc et paperboard ainsi qu'un ordinateur par participant pour les formations informatiques.
Positionnement préalable oral ou écrit sous forme de tests d'évaluation, feuille de présence signée en demi-journée, évaluation des acquis tout au long de la formation.
En fin de stage : QCM, exercices pratiques ou mises en situation professionnelle, questionnaire de satisfaction, attestation de stage, support de cours remis à chaque participant.
Formateur expert dans son domaine d'intervention
Apports théoriques et exercices pratiques du formateur
Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle des participants
Réflexion de groupe et travail d'échanges avec les participants
Pour les formations à distance : Classe virtuelle organisée principalement avec l'outil ZOOM. Assistance technique et pédagogique : envoi des coordonnées du formateur par mail avant le début de la formation pour accompagner le bénéficiaire dans le déroulement de son parcours à distance.

PROGRAMME

Programmation objet en Javascript

- Intérêts pour le développeur et les projets (lisibilité, maintenance, évolutions)
- Les concepts (classe, méthode, propriété, objet)
- Créer ses propres objets et utiliser des objets existants
- Exemples concrets en Javascript
- Constructeur et Prototype
- Contexte (this)
- Mise en œuvre de l'héritage en Javascript

Aller plus loin en POO avec Javascript, etc.

- Les classes natives : String, Array, Object, etc.
- Augmenter ou réécrire ?
- Visibilité : propriétés publiques / privées
- Visibilité : méthodes publiques / privées / privilégiées
- Les différentes formes d'héritage
- Appels parents : call / apply / bind
- Méthodes et propriétés statiques
- Méthodes abstraites et interfaces
- Duck Typing et Javascript
- Programmation objet

Maîtriser le langage Javascript

- Types de données et subtilités (constantes, variables, énumération, etc.)
- Les différentes formes d'incrémementation
- Manipulation de flux binaire
- Arrays : manipulation avancée
- Règles de transtypage et comparaisons
- Savoir utiliser les expressions régulières
- Aspects avancés des fonctions en Javascript (contrôle des paramètres, etc.)
- Gestion des exceptions

Importance de la modularisation

- Créer un module en JavaScript
- Utilisation des modules

Ajax, JSON, Web services

- Rappels sur Ajax
- JSON et (dé)sérialisation
- Traitements asynchrones (promesses, fetch, async/await, etc.)
- Consommer des web services en Javascript



CAP ÉLAN FORMATION

www.capelanformation.fr - Tél : 04.86.01.20.50

Mail : contact@capelanformation.fr

Organisme enregistré sous le N° 76 34 0908834

version 2025