

DÉVELOPPEMENT JAVASCRIPT MODERNE

Durée

2 jours

Référence Formation

4-JS-MOD

Objectifs

Pouvoir optimiser vos développements avec la version la plus récente de Javascript

Participants

Développeurs Web

Pré-requis

Ce cours nécessite un minimum de connaissance dans le langage Javascript

Moyens pédagogiques

Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation équipée d'un vidéo projecteur, tableau blanc et paperboard ainsi qu'un ordinateur par participant pour les formations informatiques.

Positionnement préalable oral ou écrit sous forme de tests d'évaluation, feuille de présence signée en demi-journée, évaluation des acquis tout au long de la formation.

En fin de stage : QCM, exercices pratiques ou mises en situation professionnelle, questionnaire de satisfaction, attestation de stage, support de cours remis à chaque participant.

Formateur expert dans son domaine d'intervention

Apports théoriques et exercices pratiques du formateur

Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle des participants

Réflexion de groupe et travail d'échanges avec les participants

Pour les formations à distance : Classe virtuelle organisée principalement avec l'outil ZOOM. Assistance technique et pédagogique : envoi des coordonnées du formateur par mail avant le début de la formation pour accompagner le bénéficiaire dans le déroulement de son parcours à distance.

PROGRAMME

Bonnes pratiques JavaScript

- Types de chargement (head, footer, async, defer, DOMContentLoaded)
- Minification, concaténation, cache, CDN
- Compatibilité : polyfills
- Mode strict et debugger
- Conventions de codage (Google Guidelines, JSHint / JSLint)
- JSDoc : documentation normalisée

JavaScript fortement typé (TypeScript)

- Typage fort
- Interfaces

JavaScript moderne : ES5, DOM, événements

- Pièges des variables et fonctions
- QuerySelectorAll, textContent, classList
- AddEventListener, setTimeout, bind

ECMAScript 6 (ES6 / ES2015)

- Compilers ES6 : babel, traceur et typescript
- Portée locale à un bloc et constantes
- Template literals
- Paramètres : valeurs par défaut, rest, spread
- Destructuration et arrow functions

AJAX nouvelle génération et Promises

- JSON
- fetch API
- Promise

APIs HTML5

- Historique et navigation
- Géolocalisation
- Médias (webcam...)
- Web sockets : socket.io
- Stockage local
- Service workers

Programmation Orientée Objet en ES6

- Classes
- Héritage
- Getters / setters, statique
- TypeScript

Modules JavaScript

- Inclusions et dépendances
- Modules ES6 : SystemJS / webpack

L'automatisation

- Gestion des packages : npm
- Bundling et tâches : webpack et rollup

Introduction à Node.js (le backend Javascript)

- Le futur : intro aux Web Components

