

## DÉVELOPPEMENT JAVA AVEC STRUTS 2.0

**Durée**

**3 jours**

**Référence Formation**

**4-JA-STR**

### Objectifs

Savoir développer des applications Web de qualité professionnelle en exploitant les possibilités du framework Struts 2 :  
Concevoir des applications web exploitant le modèle MVC2 de Struts 2  
Développer des pages struts 2 en technologie JSP à l'aide de la librairie de tags « struts-tags »  
Déployer une application Struts 2 sous Tomcat  
Traiter les cas d'erreurs à l'aide des mécanismes de validation  
Réaliser des modèles de présentation avec « Tiles » et les exploiter dans la production de pages JSP.

### Participants

### Pré-requis

Ingénieur en développement logiciel, Analyste/développeur, Architecte logiciel  
Connaissance du langage Java impérative, la connaissance de l'API Servlet/JSP est un plus.

### Moyens pédagogiques

Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation équipée d'un vidéo projecteur, tableau blanc et paperboard ainsi qu'un ordinateur par participant pour les formations informatiques.  
Positionnement préalable oral ou écrit sous forme de tests d'évaluation, feuille de présence signée en demi-journée, évaluation des acquis tout au long de la formation.  
En fin de stage : QCM, exercices pratiques ou mises en situation professionnelle, questionnaire de satisfaction, attestation de stage, support de cours remis à chaque participant.  
Formateur expert dans son domaine d'intervention  
Apports théoriques et exercices pratiques du formateur  
Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle des participants  
Réflexion de groupe et travail d'échanges avec les participants  
Pour les formations à distance : Classe virtuelle organisée principalement avec l'outil ZOOM. Assistance technique et pédagogique : envoi des coordonnées du formateur par mail avant le début de la formation pour accompagner le bénéficiaire dans le déroulement de son parcours à distance.

## PROGRAMME

### Présentation du framework struts 2

- problématique d'architecture des applications web
- le modèle d'architecture de struts 2: cinématique et principaux constituants
- introduction à la configuration struts 2 : le fichier struts.xml
- réalisation d'une première application struts 2

### **La couche « control »**

- la configuration : les fichiers web.xml, struts.xml et struts.properties
- le filtre « strutsprepareandexecutefilter »
- les actions struts 2 et la méthode « execute »
- la classe « actionsupport »
- mapping des paramètres de requêtes et résultats d'une action
- pile d'objets et langage de navigation « ognl »
- principes des « intercepteurs » et technique de mise en oeuvre

### **La couche présentation**

- architecture d'une vue struts 2
- les différentes technologies: jsp, velocity et freemarker
- la librairie de tags « struts-tags » et ses principaux constituants : «control tags », «data tags» et «form tags»
- mise en oeuvre des expressions ognl dans des jsp
- externalisation des libellés
- customisation du rendu des vues : les « thèmes »

### **Validation des formulaires**

- l'interface « valideable » et son implémentation via « actionsupport »
- les « intercepteurs » liés à la validation
- validation programmatique versus validation déclarative
- les « validators » prédéfinis

### **Intégration du framework tiles**

- le plugin « struts2-tiles-plugin »
- le concept de template de pages (layout)
- les principales balises de la librairie tiles
- définition de pages de manière déclarative

### **Autres aspects du framework**

- les « global results »
- gestion des exceptions
- intégration du framework spring



**CAP ÉLAN FORMATION**

[www.capelanformation.fr](http://www.capelanformation.fr) - Tél : 04.86.01.20.50

Mail : [contact@capelanformation.fr](mailto:contact@capelanformation.fr)

Organisme enregistré sous le N° 76 34 0908834

version 2025