Développement avancé d'applications Windows Store avec C#

Durée	**5 jours**	**Référence Formation**	**4-20485-VS12**

Objectifs
Acquérir les compétences et techniques avancées de programmation pour optimiser les applications Windows Store

Participants
Développeur.

Pré-requis
Formation initiale ou expérience en développement informatique requise. Expérience en programmation HTML5, dans l'utilisation de Visual Studio et de Windows 8

Moyens pédagogiques
Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation équipée d'un vidéo projecteur, tableau blanc et paperboard ainsi qu'un ordinateur par participant pour les formations informatiques.
Positionnement préalable oral ou écrit sous forme de tests d'évaluation, feuille de présence signée en demi-journée, évaluation des acquis tout au long de la formation.
En fin de stage : QCM, exercices pratiques ou mises en situation professionnelle, questionnaire de satisfaction, attestation de stage, support de cours remis à chaque participant.
Formateur expert dans son domaine d'intervention
Apports théoriques et exercices pratiques du formateur
Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle des participants
Réflexion de groupe et travail d'échanges avec les participants
Pour les formations à distance : Classe virtuelle organisée principalement avec l'outil ZOOM. Assistance technique et pédagogique : envoi des coordonnées du formateur par mail avant le début de la formation pour accompagner le bénéficiaire dans le déroulement de son parcours à distance.

PROGRAMME

Les essentiels des applications Windows Store App
- Rappels sur les essentiels des applications Windows Store - Présentation
- Rappels sur les essentiels des applications Windows Store et l'écosystème Windows 8.x

Mise en oeuvre des animations et des transitions
- Utiliser les animations
- Travailler avec les transitions et transformations

Mise en oeuvre de la globalisation et de la localisation
- Travailler avec les fichiers ressources
- Mettre en oeuvre le formatage spécifique

Branding et finition de l'interface utilisateur
- Personnaliser l'écran de démarrage
- Différencier votre application avec le Branding

Scénarios de données avancées dans les applications Windows Store
- Options de stockage des applications WindowsStore
- Mettre en oeuvre les données mises en cache
- Fonctionnalités de fichiers avancées

Création de contrôles et de composants réutilisables
- Créer des contrôles personnalisés
- Étendre les contrôles existants
- Créer et utiliser les composants WinMD

Mise en oeuvre des scénarios de contrats avancés
- Le contrat d'impression
- Le contrat Play

Windows Push Notification Service (WNS)
- Push Notification Service (WNS)
- Communiquer avec Push Notification Service (WNS)

Capturer des Médias
- Utiliser l'interface utilisateur de capture Caméra pour capturer des images, des vidéos ou de l'audio
- Utiliser les captures média pour captures des images de la vidéo ou de l'audio
- Tâches en arrière-plan
- Créer des tâches d'arrière-plan
- utiliser des tâches d'arrière-plan dans une application Windows Store

Travailler avec les sondes et les périphériques
- Travailler avec les capteurs
- Travailler avec les périphériques

Générer du revenu avec vos applications
- Mise en oeuvre des fonctionnalités d'essai dans les applications Windows Store
- Mise en oeuvre des achats dans l'application
- Publicité dans les applications Windows Store

Sécurisation des données des applications Windows Store
- Gérer l'authentification Windows
- Gérer l'authentification Web
- Le cryptage dans les applications Windows Store

Traçage et profils des applications Windows Store
- Le traçage d'une application WindowsStore
- Le Profilage d'une application Windows Store