

ANSIBLE

Durée	3 jours	Référence Formation	4-IT-ANBA
--------------	----------------	----------------------------	------------------

Objectifs

Grace à cette formation vous pourrez
Utiliser Ansible pour gérer différemment vos configurations
Construire vos propres playbook
Déployer dans le Cloud

Participants

Développeurs, architectes techniques, administrateurs et responsables d'exploitation et de production

Pré-requis

Il est nécessaire de Connaître le système Linux et d'avoir des notions sur les réseaux TCP/IP
Savoir utiliser la ligne de commande et Connaître le script Shell sous Linux.

Moyens pédagogiques

Réflexion de groupe et apports théoriques du formateur
Travail d'échange avec les participants sous forme de réunion-discussion
Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle
Validation des acquis par des questionnaires, des tests d'évaluation, des mises en situation et des jeux pédagogiques
Remise d'un support de cours.

PROGRAMME

Positionnement de Ansible

- Ansible et DevOps
- Devops & IaC (Infrastructure as Code), le code source de l'infrastructure
- Outils Puppet, Chef, Saltstack... Ansible
- Fonctionnement d'Ansible
- Architecture : inventaire, modules, playbooks, tasks, rôles

Installation et configuration

- Installation et prise en main de l'outil
- Les commandes de base d'Ansible
- Configuration des noeuds: clés ssh, escalade de privilèges sudo
- Le fichier de configuration
- L'inventaire : création et utilisation

Les commandes Ad Hoc

- Parallélisme et commandes Shell
- Transferts de fichiers
- Les packages avec yum, apt
- Les utilisateurs et les groupes
- Les services

Les playbooks

- Introduction aux playbooks
- Définition des tasks, plays

CAP ÉLAN FORMATION

www.capelanformation.fr - Tél : 04.86.01.20.50

Mail : contact@capelanformation.fr

Organisme enregistré sous le N° 76 34 0908834

version 2024

- Syntaxe Yaml
- Variables, modules et tâches
- Exécution d'un playbook
- Test d'un playbook en dry-run
- Exécution step by step, saut de tâches
- Gestion des erreurs.

Ecrire du code modulaire

- Notifications et Handlers
- Les rôles et les includes. Les tags
- Les modules de la communauté
- Ansible-galaxy : partager son code

Ecrire un playbook

- Les variables.
- Les templates et les filtres
- Structures de contrôle : conditions, boucles et blocks
- Les prompts. Les facts
- La rédaction de playbooks